

FPS Boost Startoptionen

Dieser Artikel wurde von Demo geschrieben

Immer wieder gibt es Leute, die sich beschweren, dass sie zu wenig FPS haben. So funktioniert nun mal Garry's Mod. Um die FPS aber so hoch wie möglich zu halten gibt es ein paar Tricks. In den Startoptionen von Gmod kann man das meiste rausholen. Wenn man die **Startoptionen** an seinem System anpasst, kann man definitiv einiges rausholen.

Startoptionen findet man hier:

1. Gehe in Steam
2. Rechtsklicke auf Garry's Mod
3. Eigenschaften
4. Startoptionen wählen

Folgende Startoptionen kann ich empfehlen:

-high

Gibt Garry's Mod hohe Priorität

-dxlevel90

Setzt die Grafikversion zu DX9.0, welches die beste geeignete ist für GMOD

-threads "Nummer"

Je nachdem wie viele Threads eure CPU hat kann man diese komplett ausnutzen lassen von GMOD. Um eure Threads rauszufinden, könnt ihr euren CPU Namen googlen und dies auf einer Informationen Seite finden.

-nojoy

Sorgt dafür, dass euer System nicht permanent versucht Joysticks zu erkennen und macht somit RAM frei

-Heapsize "Nummer"

Erlaubt Gmod so viel RAM zu nutzen wie möglich:

- Heapsize 1048576 (PC's mit 2GB RAM)
- Heapsize 1572864 (PC's mit 3GB RAM)
- Heapsize 2097152 (PCs mit 4GB RAM)
- Heapsize 3145728 (PC's mit 6GB RAM)
- Heapsize 4194304 (PC's mit 8GB RAM)
- Heapsize 6291456 (PC's mit 12GB f RAM)
- Heapsize 8388608 (PC's mit 16GB RAM)
- Heapsize 12582912 (PC's mit 24GB RAM)
- Heapsize 16777216 (PC's mit 32GB RAM)

Je nachdem wie euer System ist, müsst ihr die Startoptionen nacheinander eingeben. Bei mir sieht das am Ende ungefähr so aus:

NICHT KOPIEREN UND EINFÜGEN, SONDERN ANPASSEN

Code

```
-high -threads 16 -Heapsize 8388608 -novid -dxlevel90 -nojoy -windowed -noborder
```

Unabhängig von der Leistungssteigerung gibts:

-windowed

Fenstermodus

-noborder

Keine Ränder beim Fenstermodus. Sollte mit -windowed benutzt werden