Fehlende Texturen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Fehlende Texturen](#)
 - [1.1 Lösung 1](#)
 - [1.2 Lösung 2](#)
 - [1.3 Lösung 3](#)
 - [1.4 Lösung 4](#)

Dieser Beitrag wurde von Week One verfasst

1 Fehlende Texturen

Solltest du Objekte sehen, welche lila/schwarz gekachelt sind, dann heißt es, dass du einige Texturen nicht hast, welche von der Karte gefordert sind.

Texturen sind Oberflächen, welche Mapper verwenden, um Gebäude oder anderes der Wirklichkeit entsprechen zu lassen.

1.1 Lösung 1

Du kannst zuerst versuchen !textures auf dem Ingame-Server auszuführen, wodurch du auf unsere Kollektion kommst.

Link zu der URP Kollektion: <http://steamcommunity.com/shar...filedetails/?id=947537204>

1.2 Lösung 2

Deinstalliere sämtliche Workshopobjekte und installiere sie anschließend neu. Es kann durchaus vorkommen, dass Addons von anderen Server nicht mit denen von uns kompatibel sind.

1.3 Lösung 3

Lade dir die externen Texturen herunter. Meistens werden Texturen aus den Spielen HalfLife oder Counterstrike verwendet. Suche im Internet nach diesen Texturen oder einfach danach, dass du fehlende Texturen in Garry's Mod hast. Es gibt eine Vielzahl an Videos, welche dir helfen werden. Erkundige dich sonst auf dem Teamspeak, ob dort jemand die Texturen hat.

1.4 Lösung 4

Häufig verwenden die Ersteller einer Karte auch eigene Texturen, weshalb diese dann heruntergeladen werden müssen. Diese "Contentpacks" findest du auf der Seite der dazugehörigen Map.

Ein Leitfaden mit Bilder wird dir hier helfen.

[Leitfaden](#)